1. Planificación del proyecto iteración semana 23/30

Esta semana haremos la implementación de código. A partir del diagrama de clases, si los programadores no saben o tienen problemas que pregunten al resto de equipo por ayuda.

Tareas por realizar:

1. Revisar diagrama de Clase con profesor.
2. Modificar Spring para nuestro proyecto.
3. Implementar Clase Usuario.
4. Implementar Clase Mensaje.
5. Implementar Clase Préstamo.
6. Implementar Clase Libro.
7. Implementar las funciones.
8. Test Unitario.
9. Diagrama de secuencia.
10. Hacer planificación siguiente iteración.
11. Asignar tareas para la siguiente iteración.
12. Editar código CSS mejorando parte visual

Gantt en la imagen planificacion23-30.png